

ILLERFOLK

— Ur illerns hjärnvindlingar 02



Färdigheter

- * Sätt 5 färdighetstärningar på Smidighet
- * Sätt 5 färdighetstärningar på Gömma sig
- * Sätt 2 färdighetstärningar på Utstrålning
- * Sätt 3 färdighetstärningar på Insikt
- * Gard: 30
- * Hälsa: 15

Språk

Hadashi, jori och dook (ett avancerat djurlätesspråk)

Skymningsjägare (Gömma sig)

Musteliden är van vid att jaga i gryning och skymmning, och har förmågan att smälta in bland morgonens och kvällens skuggor. Musteliden kan gömma sig i en skugga som om det vore ett fysiskt gömställe eller kamouflage, och får alla slag för Gömma sig öppnade två snäpp om hen hittar ett fysiskt gömställe eller kamouflage som dessutom ligger i skugga.

Krigsdans

Krav: Skymningsjägare. Kostnad: 5.

Du kan undvika attacker genom att hoppa, snurra och undvika - använd Smidighet för Försvarsslag. När du använder Krigsdans förlorar du din förflyttning den rundan.

Beskrivning

Illerfolk, mustelider eller alnamso som de själva kallar sig skapades före människorna och har funnits utspridda över de flesta områden. De bildar inte så stora grupper och blev någon gång tidigt illa sedda av människor som ser dem som tjuvar och skurkar. Detta förstärks säkerligen också av att ytterst få illerfolk har någon av solgudarna som favoritgudom. De företrar framför allt skymmning och gryning framför den solstekta eftermiddagen. Även om även människor tar siesta så tycker de att illerfolk undviker dagtid så pass att de anses lata. Kanske var det samma händelse som gjorde att illerfolk kom på kant med både människor och solgudar. I Jorpagnska imperiet kallades de ibland för furritum, samma ord som användes för vanliga ickemedvetna illrar som också ansågs som tjuvaktiga men också duktiga jägare och därför ofta hållna som husdjur. Användandet av furritum var dock reserverat för väldigt nedlåtande tillmälen i stil med att kalla en människa för apa eller gris. Många anser att de är väldigt pilska och i kombination med tjuvfördomar ser en del dem som sol-och-vårare. De brukar ändå accepteras överallt, dels av andra humanoida arter i minoritet, dels av människorna som trots allt uppskattar dem exempelvis som duktiga jägare, tjuvjägare (takes one to know one) och spanare och så är många av dem trots allt lite charmiga. Själva fokuserar de på sina lekfulla sidor och gillar ofta olika sorters atletisk idrott. De har också en styrka i att kunna gå vidare och lämna saker bakom sig som många människor inte har.

Fysiskt är illerfolk mycket slanka men väldigt snabba och smidiga.