

# NATURFILOSOF

— Ur illerns hjärnvindlingar 01



## Bakgrund

Du kommer från en välbärgad familj och släkt som hade råd att skicka dig vidare efter elementarskolan, till en anständig utbildning i retorik, geometri, historia med mera. Under utbildningen fastnade du dock och bröt med släktens, familjens och dina föräldrars planer för att du skulle gå i deras fotspår. I stället för fem års utbildning sedan följt av att gå vid sidan av ditt familjeöverhuvud för att kunna ta över posten så stannade du och blev en lärjunge till en av de högre lärare som fanns vid den eller en av de akademier du studerade vid.

Det har inte varit något fett liv då att utbilda andra betalar dåligt och kräver egna tillgångar för att upprätthålla en anständig levnadsstandard. Åtminstone tills de välbärgade flockas kring en och vill att man utbildar deras förstfödda men det kräver status och anseende.

Kanske gav du dig på äventyr likt berättelserna du läst för att vinna ära (och pengar att försörja dig med). Kanske gav du dig av som en god medborgare och gjorde militärtjänst åt din stadsstat. Kanske drivs du av ett kall uppkommet ur skrifterna du läst, att finna något, att återställa något, kanske på en smått legendarisk nivå. Kanske följer du någon annan som historiker och levnadstecknare. Kanske är du anställd av en stadsstat eller var tills "incidenten" inträffade.

Du är någon som Aristoteles, Platon, Heron, Daidalos, da Vinci, Pythagoras, Hippokrates, Herodotos med flera.

## Färdigheter

### Grundfärdigheter

Lägg 55 och 35 på

- \* Utstrålning

- \* Viljestyrka

Övriga får 25

### Äventyrsfärdigheter:

Lägg 65, 55, 55, 45, 35, 35, 35 och 25 på:

- \* Förleda

- \* Insikt

- \* Lagkunskap

- \* Legender

- \* Läkekonst

- \* Lärdom

- \* Språk

- \* Taktik

- \* Övriga får 15

## Stridsfärdigheter

- \* Slagsmål eller ett vapen 40, ej sköld eller kastvape
- \* Övriga får 30

## Värvsförmågor

### Charlatan

Undervisning, sokratisk metod. Din utlärningsmetodik är effektiv och leder studenten till svaret. Öppna slag för utlärn timer 2 snäpp.

Invigd (akademi)

## Utrustning

- \* Dolk eller ett oskött svärd av Usel kvalitet
- \* Äventyrarutrustning
- \* 20 pergament
- \* Anteckningsvaxtavla
- \* Bläck
- \* Penna
- \* Stylus
- \* 2 st vaxljus
- \* Timglas, kvarts timme (retorikreplik)
- \* Finkläder
- \* Huvudbonad
- \* Tygskor